

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий МБДОУ МО
г. Краснодар «Детский сад №179»
_____ Е.В. Чернышова
_____ 20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса на лучшую педагогическую разработку
и изготовление сюжетно-ролевых игр по ознакомлению детей с
профессиями

1. Общие положения

1.1. Конкурс на лучшую педагогическую разработку и изготовление сюжетно-ролевой игры по ознакомлению детей с профессиями проводится в соответствии с планом работы по реализации задач краевой инновационной площадки на 2023г.

2. Цель и задачи конкурса

2.1. Целью проведения конкурса является совершенствование профессионального мастерства, инициативы и творчества педагогов, пополнение развивающей предметно-игровой среды и условий, способствующих развитию игровой деятельности детей дошкольного возраста, обмену инновационным педагогическим опытом работы.

Задачи:

2.2. Формирование представлений о социальной значимости труда взрослых в процессе ознакомления детей дошкольного возраста с профессиями людей.

2.3. Активизация работы педагогов ДОО по созданию развивающей предметно-пространственной среды для организации игровой деятельности дошкольников.

2.4. Распространение передового опыта работы педагогов по созданию условий для развития самостоятельной игровой деятельности детей дошкольного возраста.

2.5 Рост инициативы и творчества, профессионального мастерства педагогов.

3. Сроки и порядок проведения конкурса

3.1. Конкурс проводится с _____ по _____ 20__ года.

3.2. В конкурсе принимают участие все возрастные группы ДОО.

3.3. Для проведения конкурса утвердить следующий состав жюри:

_____, заведующий

_____, старший воспитатель

_____, педагог-психолог

_____, воспитатель

3.4. На конкурс каждая возрастная группа ДОО представляет от одной до трех игр.

3.5. Виды представленных сюжетно-ролевых игр:

3.5.1. Игры на производственные и общественные темы, в которых отражается труд людей (детский сад, магазин, почта, парикмахерская, библиотека и т.д.)

3.5.2. Игры на бытовые сюжеты, в которых отражено взаимодействие с представителями профессий сферы обслуживания (дом, семья, праздники и т.д.)

3.5.3. Игры на героико-патриотические темы (армейские будни, покорение космоса, исследовательская деятельность и т.д.)

4. Требования к оформлению представленных игр

4.1 К каждой игре прилагается паспорт, оформленный в папке-скоросшивателе с файлами и содержащий следующую информацию:

- название игры, возрастная направленность
- ФИО автора игры, должность
- цель игры

- таблица, содержащая следующие разделы: сюжет игры, игровые роли, атрибуты и игровой материал, ролевые действия
- фотоматериалы атрибутов, изготовленных к игре, раскрывающие её суть.

5. Критерии отбора игр

5.1 Критерии, предъявляемые к атрибутам:

- эстетика и качество оформленных игр;
- использование нестандартного и разнообразного материала;
- оригинальность идей исполнения;

5.2 Критерии, предъявляемые к содержанию сюжетно-ролевой игры:

- отражение в играх окружающей действительности, степень ознакомления с окружающим (труд, быт, праздники);
- соответствие содержания игр к современным требованиям;
- разнообразие сюжетных линий, ролевых действий, игровых ролей;
- соответствие описания заявленному возрасту детей.

6. Подведение итогов конкурса

6.1 Подведение итогов конкурса проводит жюри с _____ по _____ 202_ года.

6.2 Авторы лучших работ будут награждены почетными грамотами и дипломами в номинациях, согласно видам представленных сюжетно-ролевых игр.